

# Frederic EURIOT

## Game Developer

FREDERICEURIOT@GMAIL.COM

32 ANS

### Profil

*culture vidéo-ludique - polyvalent  
autonome - créatif - rigoureux  
gamejamer - autodidacte - organisé*

### Compétences

Unity (certifié Associate)

C#

UI / UX

Critique

GameDesign

Capacités rédactionnelles

Web (html css js php mysql)

### Langues

Français (natif) lu, écrit, parlé

Anglais (courant) lu, écrit, parlé

### Loisirs

Jeux vidéos (RPG, gestion,  
puzzle, aventure, casual, STR, ...)

Jeux de société (jeux de cartes,  
jeux de plateau, jeux de rôles, ...)

Lecture (Fantasy, Uchronie,  
SF, Policier à l'ancienne, ...)

Écriture

Conception de jeux

Réflexion (casse-tête,  
mots-croisés, énigmes, ...)

Bénévole "Bancal Night"

festival de musique en Lorraine  
éditions: 2009, 2012, 2013, 2015

### Showreel

Vidéo de 2 minutes présentant un aperçu de 12 projets  
(prototypes, gamejams et projets personnels)

[www.fredericeuriot.fr](http://www.fredericeuriot.fr)

### Expériences

2015-2021

#### Indie Game Developer

Création en solo d'un jeu d'aventure pour PC  
nommé Subterraneus (disponible sur Steam)

Développement & maintenance  
Interface & expérience utilisateur  
Scénario & dialogues  
Assurance Qualité  
Graphisme

1ère place dans la catégorie "Emotional Engagement"  
lors de l'AdventureGameJam2020 sur Gamejolt

2008-2015

#### Web Developer

2015 Arkonet (77)  
2014 Narbey Technimedia (54)  
2008 - 2013 Freelance

Conception, évolution et maintenance de sites internet

Développement Front & Back Office  
Maintenance & Support technique

### Diplômes & Formations

2021 - Certification logicielle Unity Associate  
Formation Développeur Jeux vidéo Unity 3D  
dispensée par 3W Academy (online)

2014 - DUT informatique  
IUT Charlemagne - Nancy (54)

2007 - BAC STI Arts Appliqués  
Lycée Loritz - Nancy (54)