

Frederic EURIOT

Lead Game Developer

FREDERICEURIOT@GMAIL.COM
35 ANS

Profil

*culture vidéo-ludique - polyvalent
autonome - créatif - rigoureux
gamejamer - autodidacte - honnête*

Compétences

Unity & C#
UI / UX
Critique
Algorithmie
Management
Capacités Rédactionnelles

Diplômes & Formations

2025 - Formation Tests automatisés
2024 - Formation Management
2023 - Formation CSE
2021 - Certification Unity Associate
2014 - DUT informatique
2007 - BAC STI Arts Appliqués

Langues

Français (natif) lu, écrit, parlé
Anglais (courant) lu, écrit, parlé

Loisirs

Escalade
Jeux vidéos (RPG, gestion,
puzzle, aventure, roguelite ...)
Jeux de société
Dessin
Lecture
Ecriture
Game Dev (gamejam, proto, ...)

Showreel

Vidéo de 2 minutes présentant un aperçu de 12 projets
(prototypes, gamejams et projets personnels)

www.fredericeuriot.fr

Expériences

2024-20???

Lead Game Developer

Chez Million Victories pour le jeu Million Lords
(disponible android & iOS : 4M+ de téléchargements)

Management de l'équipe
Transmission de connaissance
Réfèrent technique Unity
Rédaction de documentation technique
Mise en place d'outils de tracking d'erreurs

2022-2024

Game Developer

Chez Million Victories pour le jeu Million Lords

Développement de nouvelles fonctionnalités
Optimisations des performances matérielles
Développement d'outils internes
Analyse et corrections de bugs

2015-2022

Indie Game Developer

Création en solo d'un jeu d'aventure pour PC
nommé Subterraneus (disponible sur Steam)

Développement & Assurance Qualité
Interface & expérience utilisateur
Scénario & dialogues
Graphisme

2008-2015

Web Developer

Freelance & Web Agencies

Conception, évolution et maintenance de sites internet
Développement Front & Back Office
Maintenance & Support technique